

Operacyjny model zarządzania Sanboxem technologicznym w oparciu o metodologię Agile

Marek Kaszuba



Motto życiowe:

Kto chce – szuka sposobu, kto nie – powodu

W skrócie:

Fizyk cząstek elementarnych, który po roku pracy jako nauczyciel „przekwalifikował się” na IT i 31 lat pracuje w IT, a od ponad 20 zarządzając projektami i programami w IT na rynku polskim i globalnym międzynarodowym

Wykształcenie: Technik Aparatury Kontrolno-Pomiarowej i Mechanicznej Automatyki Przemysłowej, Magister Fizyki, specjalizacja fizyka cząstek elementarnych

Kariera i doświadczenie:

Nauczyciel - 1 rok, Developer, projektant systemów informatycznych ≈ 10 lat
IT Manager ≈ 6 lat, Project/Program Manager ≈ 25 lat, Agile ≈ 10 lat, cybersecurity ≈ 10 lat, SAP ≈ 10 lat

Firmy:

ZSZ nr2 Ostrołęka, Elektrownia Ostrołęka, Eurocim, Info-T, BlueBridge, Praxair, HP/DXC, Inetum, MAN Bus, Danone

Ciekawsze projekty:

PWPW (Pojazd i Kierowca), ViaToll, Release Management dla P&G, Ministerstwo Finansów KSA, NipponCAT, Rolls-Royce Aerospace, Data Analytics dla P&G I wiele innych...

Istotniejsze Certyfikaty:

PMP, ITIL Foundation, NATO Security Clearance up to Secret, SAP Activate

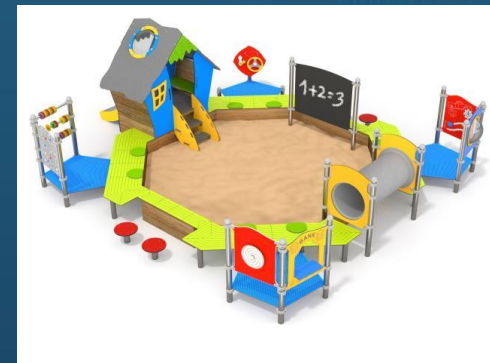
Hobby:

Rowery, góry, fotografia, książki, żeglarstwo – ale przede wszystkim **ŻYCIE!**



Co to jest Sandbox – w kontekście procesu wytwórczego produktu/systemu

Sandbox – czyli **piaskownica**, jest to specjalnie przygotowane środowisko zawierające przydzielone, wirtualne obszary robocze pamięci operacyjnej i masowej systemu komputerowego. Mają one ograniczone uprawnienia w zakresie dostępu do zasobów innych środowisk i systemów, sieci lokalnej, zadań systemowych czy też urządzeń peryferyjnych. Proces uruchomienia modułów/podsystemów w tym środowisku nazywany bywa wirtualizacją. Warto wspomnieć, że ta technologia umożliwia również korzystanie z kilku wirtualnych środowisk, zintegrowanych ze sobą, na jednym lub wielu komputerach, w jednej lub wielu lokalizacji, włączając w to środowiska chmurowe z różnymi systemami operacyjnymi i konfiguracjami.



Release management (Zarządzanie Wydaniem)

Dewelopment (DEV)

Budowanie poszczególnych modułów/elementów

Sandbox (SNB)

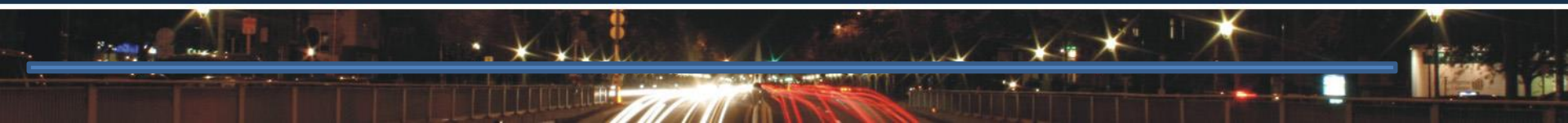
Pierwsze „spotkanie” wszystkich elementów i pierwsza integracja

Quality (QA)

Ostateczne zapewnienie jakości i pełna integracja

Production (PROD)

Rozpoczęcie używania produkcyjnego przez końcowych użytkowników

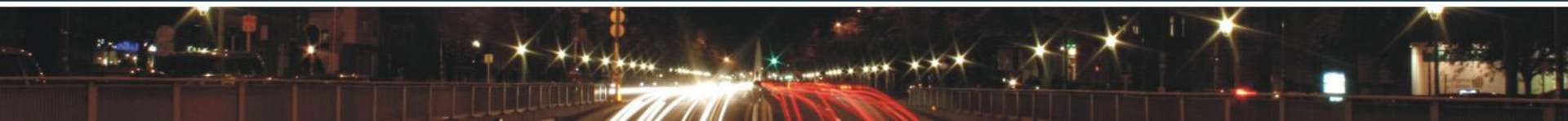


Po co ten Sandbox – co się na nim dzieje?

Sandbox służy do tego, aby wcześniej przygotowane elementy systemu w nim umieścić i sprawdzić czy razem działają zgodnie z oczekiwaniami, przetestować, czy są w stanie ze sobą pracować i rozwiązać związane z brakami problemy i zagadnienia.

Na **SNB** wykonywane są:

- Testy integracyjne (SIT)
- Testy funkcjonalności (Unit Test)
- Przygotowuje się i testuje elementy konfiguracji konieczne do zaimplementowania dalej na QA i PROD
- Przeprowadza się podstawowe sprawdzenia wydajności i bezpieczeństwa systemu jako całości





Co potrzeba aby Sandbox sprawnie działał

Istotne jest dla sprawnego działania **Sanboxa** zapewnienie:

- Utrzymanie środowiska – kopie bezpieczeństwa, przywracanie środowiska do „działającej” wersji
- Wersjonowanie środowiska – z „pilnowaniem” które elementy w której wersji od poszczególnych wytwórców działają ze sobą i jakiej konfiguracji wymagają do działania – razem z utrzymywaniem historii wersji
- Testowanie wstępne mechanizmów „deploymentu” – czyli, czy zainstalowanie nowych elementów, lub nowszych wersji „nie psuje” czegoś – czasem wręcz **Sandbox** służy do tzw. testów regresji.
- Utrzymywanie spójnej architektury elementów i całości systemu/produktu
- A do tego potrzebni są “fachowcy”...😊



I co z tym Agilem?

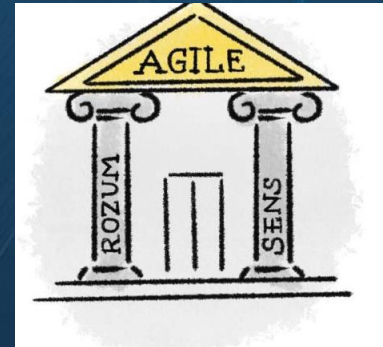
Agile znaczy zwinny. To zbiór wartości i zasad, czyli sposób myślenia, który stara się zapewnić możliwość reakcji na zmianę przy wytwarzaniu systemu/produktu. Używany jest do wytwarzania systemu/produktów, w których na początku nie jest dookreślony precyzyjny zestaw wymagań – i wymagania te będą często zmieniane. Dzięki czemu możliwe jest osiągnięcie lepszych efektów mniejszym nakładem pracy. Agile oparty jest na dwóch fundamentach: na posługiwaniu się rozumem lub jak kto woli rozsądnym pragmatyzmem i nierobieniu rzeczy nie mających sensu i nie wnoszących wartości w system/produkt.

Czym **Agile** nie jest:

- Usprawiedliwieniem dla czegokolwiek – w szczególności chaosu
- Religią
- Panaceum na wszystko
- Nie jest metodologią – i nie rozwiązuje wszystkiego

Czym Agile jest:

- Zestawem pewnych „dobrych praktyk” i zasad do stosowania zapewniających elastyczność i skuteczność.
- Zaproszeniem i namową do używania pragmatycznego myślenia o celu, do którego dane przedsięwzięcie dąży.
- Zaproszeniem do akceptacji zmiany i odkrywania nowego.

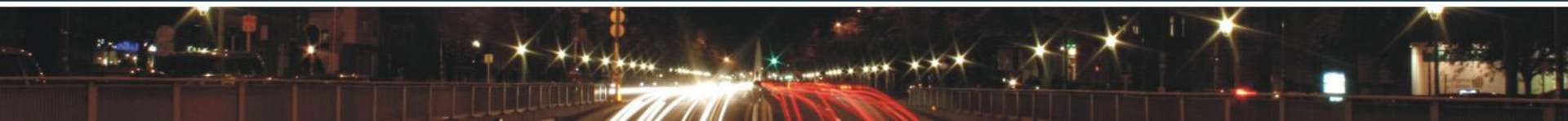
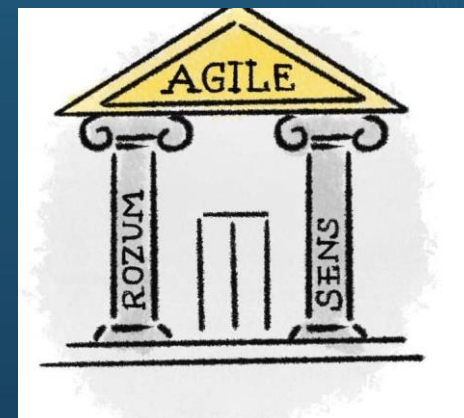


Manifest Agile

W wyniku naszej pracy, zaczęliśmy bardziej cenić:

- ✓ Ludzi i interakcje od procesów i narzędzi.
- ✓ Działające oprogramowanie od szczegółowej dokumentacji.
- ✓ Współpracę z klientem od negocjacji umów.
- ✓ Reagowanie na zmiany od realizacji założonego planu.

Oznacza to, że elementy wypisane po prawej są wartościowe, ale większą wartość mają dla nas te, które wypisano po lewej.

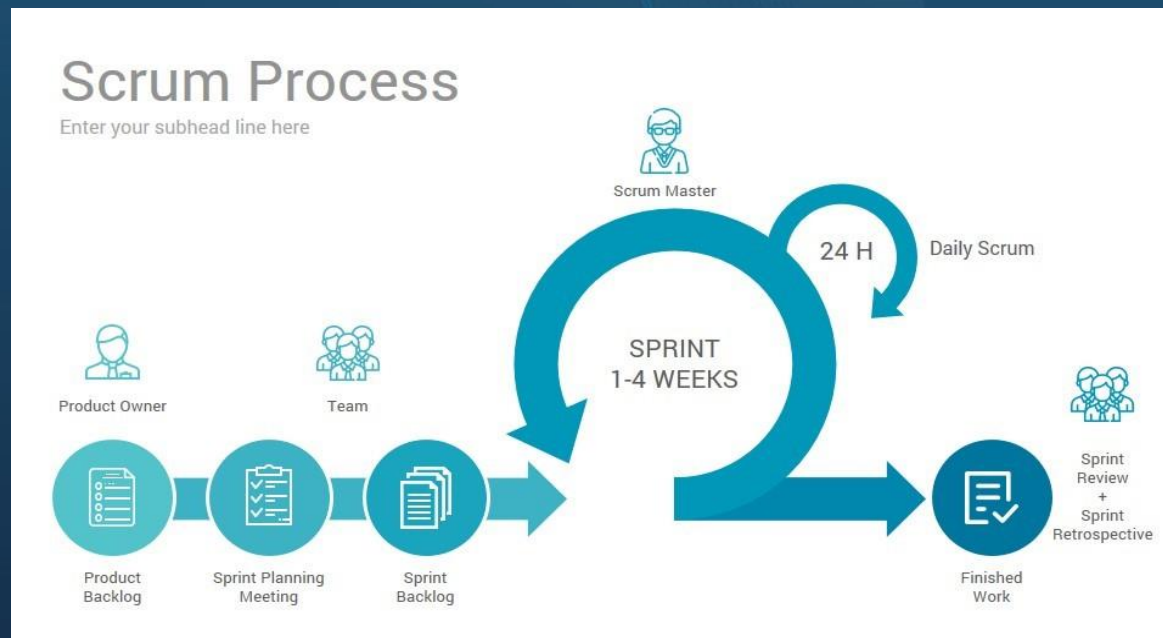


Agile i SCRUM

Co to jest SCRUM? :

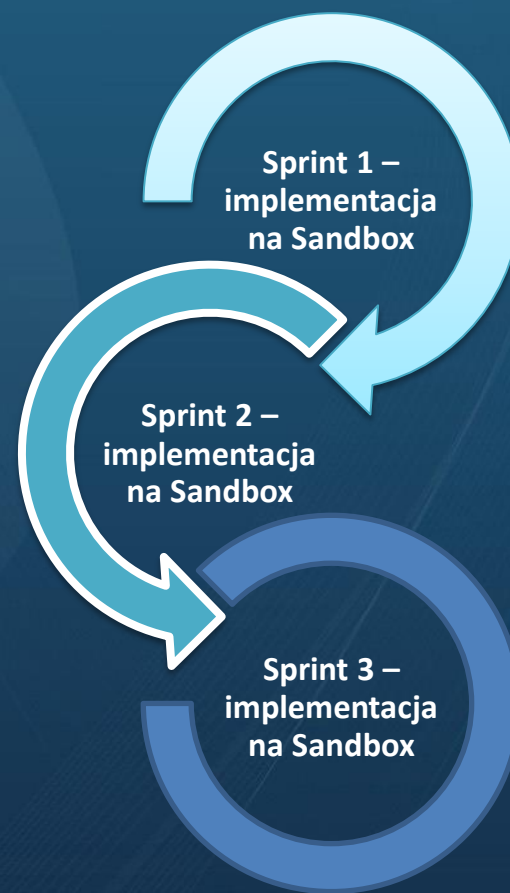
SCRUM to ramy postępowania przy pracy zespołowej, które ułatwiają zespołom współpracę. Podobnie jak w drużynie rugby (skąd pochodzi ich nazwa) trenującej przed wielkim meczem, **SCRUM** zachęca zespoły do uczenia się na podstawie doświadczeń, samodzielnej organizacji podczas pracy nad problemem oraz refleksji nad sukcesami i porażkami w celu ciągłego doskonalenia.

SCRUM w swoich ramach, zastosował sposób myślenia agile'owego i jest najczęściej stosowanym sposobem realizacji przedsięwzięć w Agile.



A gdzie Sandbox, Agile i SCRUM razem?

Mając na uwadze niedookreślenie precyzyjnych wymagań dla „naszego” przedsięwzięcia naturalnym jest zastosowanie do niego podejścia w oparciu o SanBox jako platformy na której poszczególne produkty rozwijane są przy stosowaniu SCRUM i Agile jako sposobu pracy i realizacji założonych celów.



Kluczowe role

Role

Product Owner

Określa wymagania i priorytety. Pilnuje „wartości”. Rozwiązuje konflikty priorytetów.

Zespoły

Realizują w sprintach zadania budowania systemu i elementów oraz implementują je na Sandboxie.

Scrum Master

Reprezentuje zespół i koordynuje jego pracę. Z innymi SM koordynuje współzależności i ustala zasady współpracy (SoS). Ustala z PO priorytety i rozwiązuje problemy przeszkadzające zespołowi w pracy.

